

El sistema de competición dependerá del número de equipos inscritos:

- Liga a una vuelta
- Grupos de competición

CLASIFICACIÓN

Partido ganado: 3 puntos

Partido empatado: 1 punto

Partido perdido: 0 puntos

EMPATE DE PUNTOS:

ENTRE DOS EQUIPOS

Clasificará en primer lugar como sigue:

- 1º El equipo que hubiera ganado el enfrentamiento particular.
- 2º El equipo con mejor golaverage general (goles a favor menos goles en contra).
- 3º El equipo con más goles a favor
- 4º El equipo con menos goles encajados
- 5º El equipo con mayor coeficiente de dividir goles a favor / goles en contra.
- 6º Sorteo realizado ante los responsables de los equipos implicados.

EMPATE ENTRE TRES O MÁS EQUIPOS

Clasificará primero por este orden:

Puntos 2º, 3º, 4º, 5º y 6º anteriormente citados.

EMPATE EN PARTIDO EN FASE ELIMINATORIA Y FINAL

Se lanzarán una tanda de 5 penaltis por equipo y posteriormente de uno en uno de forma eliminatoria.

NORMATIVA DE COMPETICIÓN

Cada equipo se deberá presentar a cada encuentro con 10 min. de adelanto sobre la hora fijada por la organización, para el comienzo del partido, con al menos 4 (cuatro) jugadores, con sus D.N.I. correspondientes. Si no hubiera esos 4 jugadores o faltara algún D.N.I. de los mismos a la hora en punto del comienzo del partido, el equipo será dado por no presentado y descalificado.

No se podrá inscribir en acta a ningún jugador que no se encuentre presente en el lugar del encuentro y no se permitirá la inclusión en acta de ningún jugador una vez finalizada la 1ª parte.

Los encuentros se desarrollarán en 2 tiempos de 20 min. cada uno, teniendo la posibilidad de pedir cada equipo un tiempo muerto (1 min.) por período.

Cada equipo podrá disponer de 10 jugadores como máximo en el campeonato. Se podrán borrar, anular o cambiar jugadores en la inscripción, siempre y cuando los jugadores implicados no hayan disputado ningún partido. El responsable directo de la inscripción de jugadores será el propio equipo por lo que, si se superara la cifra máxima estipulada de jugadores, el equipo será automáticamente descalificado.

Cuando un jugador fuese inscrito en el acta de un partido (aun no habiendo llegado a jugar), quedará inscrito en dicho equipo, no pudiendo hacerlo en otro.

Las inscripciones quedarán cerradas en la "fase de grupos" por lo que no se podrá incluir a ningún nuevo jugador (aun no habiendo superado la cifra de 12 jugadores) para afrontar la fase de cruces, semifinal y final.

Para el campeonato juv/sen los jugadores deberán tener un mínimo de 16 años (en el momento de la inscripción) y deberán presentar la autorización correspondiente por parte de sus padres o responsables legales. Para el resto de edades deberán hacerlo cada uno en su categoría pudiendo jugar siempre en la inmediatamente superior.

Los jugadores deberán ir uniformados correctamente con el mismo color de equipación y numeración correspondiente. No se permitirá la participación de ningún jugador que no cumpla este requisito.

El comité de competición correrá a cargo de la organización, sancionando directamente, todas las infracciones cometidas en el campeonato.

Todas las sanciones impuestas, no cumplidas en este, u otro campeonato se acumularán para el campeonato del 2025. No se admitirá la participación de jugadores con sanciones pendientes.

La participación en el Campeonato implica la aceptación total de esta normativa.